Regulamin Turnieju

1. Organizatorem oraz administratorem danych osobowych uczestników turnieju jest ZSZ im. Jana Ruszkowskiego w Pułtusku

2. Zgłoszeniu udziału w turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z postanowieniem ustawy o ochronie danych osobowych. Dane osobowe zbierane są w celach przeprowadzenia turnieju, kontaktu z graczami, wyłonienia zwycięzców oraz przekazania nagród. Uczestnicy mają prawo wglądu i poprawy podanych danych osobowych.

3. Turniej rozgrywany jest na platformie serwera Europejskiego Północ i Wschód gry League of Legends

4.Uczestnicy muszą być uczniami ZSZ Im. Jana Ruszkowskiego w Pułtusku

5. Drużyna musi się składać z pięciu osób w składzie podstawowym, jednak może zgłosić jednego zawodnika rezerwowego

6. Gracze nie mogą mieć ustawionych pseudonimów, które mogą być odebrane za obraźliwe bądź wulgarne

7. Uczestnicy mają prawo do korzystania z własnych urządzeń peryferyjnych (myszka, klawiatura, słuchawki itp.)

8. Drużyna w niepełnym składzie zostaje zdyskwalifikowana

9. Zabrania się:
\* z korzystania dodatkowych programów wspomagających gracza
\* celowego poddawania meczu
\* uszkadzania lub celowego rozłączania sprzętu nienależącego do gracza
\* niesportowego zachowania i wulgarnego języka
\* wnoszenia jedzenia oraz napojów słodkich do sali turniejowej

10. Wszystkie mecze odbywają się w porozumieniu z Organizatorem w systemie Tournament Draft 5 vs 5

11. Mecze rozgrywane będą w systemie pojedynczej eliminacji lub BO3 (Best of 3). Wyjątkiem jest mecz finałowy, który odbędzie się jedynie w formule BO3

12. Pokoje gry (Custom) tworzone będą przez Organizatora

13. Gra nie rozpocznie się póki Organizator nie da znaku

14. Zabrania się opuszczenia etapu banowania/pickowania przed jego zakończeniem. Jeżeli jeden z zawodników został rozłączony należy:
-jeśli to możliwe dokończyć bany/picki i po zrobieniu screena opuścić wybieranie.
- jeśli nastąpi przerwanie banów/picków należy dokonać tych samych banów i picków oraz kontynuować

15. W przypadku rozłączenia przed odrodzeniem się minionow oraz braku zabić drużyna ma prawo zażądać ponowne wystartowanie gry

16. Gdy zawodnik zostanie rozłączony (po First Blood bądź pojawieniu się minionów), mecz musi trwać dalej, a zawodnik może powrócić w każdym momencie. Jeśli gracz nie będzie mógł powrócić do gry drużyna musi grać w osłabieniu

17. Mecz kończy się gdy dana drużyna zniszczy Nexus lub jedna z drużyn podda się

18. Złamanie regulaminu, w zależności od jego stopnia, może skutkować usunięciem gracza lub całej drużyny. W przypadku zaistnienia poważnego złamania regulaminu przez dowolną drużynę zajmującą miejsce na podium, Organizator ma prawo do jej dyskwalifikacji i odmowy wręczenia nagród, co skutkować będzie przesunięciem miejsc na podium o jedną pozycję

STREAMOWANIE

\*Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron

\*Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności.
\*W opcjach gry należy wybrać opcję "Lobby Only" dla widzów

\*Jeśli mecz będzie streamowany przez serwis, gracze mają zakaz streamowania gry, chyba że otrzymają zgodę Organizatora

Postanowienia końcowe
\*Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator
\*Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku uczestników (w tym: pseudonimów, twarzy itp.)